**Требования к проекту**

1. Титульный лист
2. Оглавление (содержание)
3. Этапы разработки проекта(какие инструменты использовались, почему именно такой жанр, какие методы вы использовали, как находили подходы к решению проблем)
4. Цель вашей игры
5. Объяснение практической части
6. Презентация
7. Скриншоты/картинки вашего проекта
8. Выводы / заключения
9. Пару советов начинающим дизайнерам
10. Библиография (если работали с дополнительными источниками)