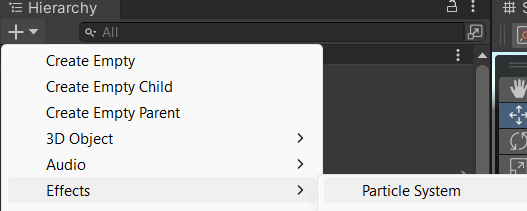
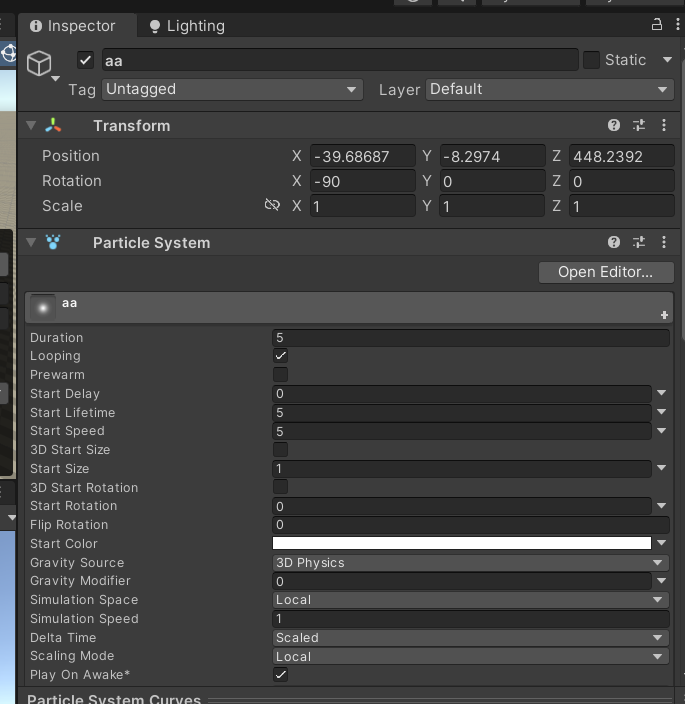
**Adding Particles to the Projec**

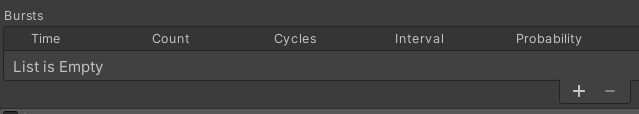
Что бы добавить частицы

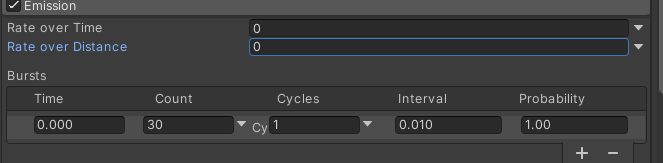


В сцене появляется спецэффект и у нее есть свойства

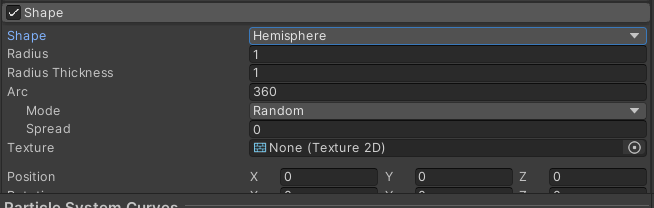


Что бы сделать взры, используем следующий параметр

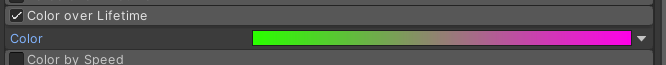




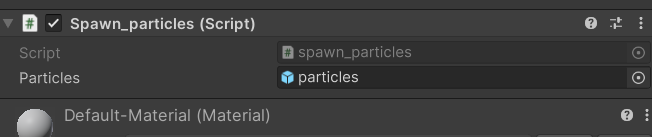
Можно изменить форму выброса частиц



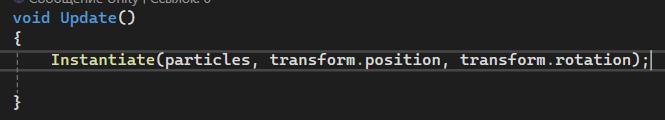
Цвет частиц



Мы можем сделать из частиц prefab, и можем ссделать так что б эти частицы появлялись на других объектах







Необходимо установить дополнение Visual Effect Graph - второй способ

